* **[Aller au contenu](https://openclassrooms.com/fr/paths/191/projects/738/assignment" \l "mainContent)**
* [**Choisir la langue**](https://openclassrooms.com/fr/paths/191/projects/738/assignment#footerChangeLanguage)
* [**Aller à la recherche**](https://openclassrooms.com/fr/paths/191/projects/738/assignment#algolia-search-input)

Haut du formulaire

Bas du formulaire

PROJET EN COURS

**Identifiez les besoins de votre client pour concevoir l'application de ses rêves**

**[MISSION](https://openclassrooms.com/fr/paths/191/projects/738/assignment)**

**[COURS](https://openclassrooms.com/fr/paths/191/projects/738/courses)**

**[RESSOURCES](https://openclassrooms.com/fr/paths/191/projects/738/resources)**

**[ÉVALUATION](https://openclassrooms.com/fr/paths/191/projects/738/project-evaluation)**

65 heuresMis à jour le mercredi 23 septembre 2020

Scénario

FuzeScrum est une PME de conseil agile forte de 180 personnes située aux États-Unis, en Europe et en Asie. Vous êtes chez FuzeScrum depuis un peu plus d'un an. Vous avez collaboré étroitement avec son équipe Customer Research mais aussi chez deux des clients de FuzeScrum.

[](https://user.oc-static.com/upload/2019/10/21/15716548611878_image1.png)Bienvenue chez FuzeScrum !

Au cours de sa courte histoire, l'entreprise a bâti une culture de collaboration entre les salariés, avec un accent important sur le mentorat entre collègues. Vous avez personnellement bénéficié du programme interne de mentorat qui vous a attribué la CTO de FuzeScrum Londres, Céline, comme mentor.

Elle vous a poussé à remettre en question en permanence ce que vous faites et à vous demander si vous êtes sur la bonne voie pour atteindre vos objectifs. Grâce à Céline, vous êtes devenu très pointilleux et donnez tout pour faire du travail de qualité. Vous avez maintenant la réputation de chercher le chemin le plus court pour apporter une valeur ajoutée aux clients de FuzeScrum. Et vos collègues savent que vous êtes accessible s’ils ont des questions techniques !

Lors d'un récent café de mentorat avec Céline, vous l'avez remerciée d'être votre mentor et vous avez souligné à quel point vous étiez impressionné par l'efficacité de cette relation de mentorat. Céline a été intéressée par vos retours et vous lui avez même évoqué une idée qui vous trotte dans la tête : faire de ces relations de mentorat un produit sous forme d'une appli de mentorat. Elle s’est enthousiasmée pour votre projet !

Quelques semaines plus tard, Céline vous fait paraitre un message vidéo :

Vous consultez votre boîte de réception et trouvez un e-mail de Céline :

**Objet : Détails sur l'application de mentor**

**De**: Céline Altez  
**À** : moi

Salut !

Comme promis, voici mon email avec plus de détails sur l’appli de mentorat!

Avant de commencer, assure-toi de bien prendre connaissance de la [proposition que j’ai faite au comité de direction](https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/course.oc-static.com/projects/DAJava_P3/Proposition+au+comite%CC%81+et+re%CC%81sultats+de+recherche.pdf) – et en particulier les objectifs détaillés dans le Lean Canvas. Si tu atteins ces objectifs, le comité sera satisfait. Certaines solutions possibles ont été étudiées dans le Lean Canvas ci-joint ; tu peux l'utiliser comme guide au début.

Cela dit, n’hésite pas à concevoir d’autres fonctionnalités que tu penses utiles. Mais assure-toi de les justifier à partir des besoins détaillés dans les les entretiens (ci-joints) et informations de recherche dans la proposition au comité. Et tu devras bien sûr rester dans les limites de nos [exigences de service technique](https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/course.oc-static.com/projects/DAJava_P3/Exigences+de+service+technique+(SLO).pdf) (SLO).

Ceci dit, **l'objectif est d'impressionner le comité**, donc la réflexion critique et la créativité sont les maîtres mots ici !

Pour aider le comité à visualiser ce que tu proposes, pourras-tu ajouter quelques wireframes (un par fonctionnalité) à la fin du [modèle de documentation](https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/course.oc-static.com/projects/DAJava_P3/Mode%CC%80le%2Bde%2BdocumentationA.docx) quand tu le rempliras ?

Si tu peux préparer une présentation pour me guider dans la progression de tes idées, ce sera super !

Je suis impatiente de voir ton travail.

**Céline  
*CTO at FuzeScrum London***

Après lecture du message, vous décidez de consulter les entretiens :

**Entretien avec une Lead Developer**

Retrouvez ici [le transcript de l'interview avec Laetitia, Lead Developer](https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/course.oc-static.com/projects/DAJava_P3/Script+interview+Lead+Dev+(Laetitia).pdf).

**Entretien avec un Product Owner**

Retrouvez ici [le transcript de l'interview avec Guillaume, Product Owner](https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/course.oc-static.com/projects/DAJava_P3/Script+interview+Product+Owner+(Guillaume).pdf).

Cette opportunité est passionnante ! Après tout, le programme de mentorat a été utile pour vous, mais vous commencez à vous demander ce que vous connaissez vraiment de la ***pratique*** du mentorat. Vous regardez rapidement les documents. Un modèle commence à s'élaborer dans votre tête...

Livrables

Un zip avec votre **documentation de spécifications** terminée, regroupant les éléments suivants :

* un **modèle du domaine** métier de l'application de mentorat ;
* une **nomenclature du domaine** métier pouvant être partagée avec l'équipe ;
* une**liste des fonctionnalités** (basées sur les objectifs de l’application) et leurs cas d'utilisation (user stories) et critères d'acceptation correspondants ;
* les **écrans wireframes** (un par fonctionnalité) ;
* une**justification** du choix de langage de programmation.

Pour faciliter votre passage au jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier nommé “*P3\_nom\_prenom*”, tous les livrables du projet. Chaque livrable doit être nommé avec le numéro du projet et selon l'ordre dans lequel il apparaît, par exemple “*P3\_01\_modèle*”, “*P3\_02\_nomenclature*”, et ainsi de suite.

Soutenance

Votre validateur jouera le rôle de la sponsor du projet, Céline. La présentation devra être structurée comme suit :

* Présentation et explication des livrables (15 minutes) :
  + à quoi sert le produit ;
  + pour qui est le produit ;
  + comment vous mesurez la réussite du produit.
  + Faites une courte visite guidée de vos livrables.
* Discussion (10 min) : le validateur vous posera des questions sur votre méthodologie et vos livrables, notamment :
  + Quelle est la logique de développement de votre liste précise de fonctionnalités ? (Soyez prêt à citer des exemples précis dans les documents fournis).
  + Quelles ont été les contraintes ou les difficultés rencontrées ? Comment y avez-vous répondu ?
  + Qu'auriez-vous changé ou fait différemment ?

Soyez prêt à défendre votre travail, car le validateur mettra en cause vos décisions. Le validateur cessera de jouer le rôle du sponsor de projet 5 minutes avant la fin de la séance, afin que vous puissiez débriefer.

**Compétences évaluées**

 Rédiger les spécifications détaillées d'un projet

 Analyser un cahier des charges

 Sélectionner une solution technique adaptée

 Lister les fonctionnalités demandées par un client

OPENCLASSROOMS

* [L'entreprise](https://openclassrooms.com/fr/about-us)
* [Alternance](https://openclassrooms.com/fr/apprenticeship)
* [Financement](https://openclassrooms.com/fr/funding/employee)
* [Forum](https://openclassrooms.com/forum/)
* [Blog](https://blog.openclassrooms.com/)

ENTREPRISES

* [Employeurs](https://openclassrooms.com/fr/business)

CONTACT

EN PLUS

* [Nous rejoindre](https://jobs.openclassrooms.com/)
* [Devenez mentor](https://mentor.openclassrooms.com/)
* [Conditions générales d'utilisation](https://openclassrooms.com/fr/terms-conditions)
* [Politique de Protection des données personnelles](https://openclassrooms.com/fr/privacy-policy)
* [Accessibilité](https://openclassrooms.com/fr/p/laccessibilite-sur-la-plateforme-openclassrooms)

Haut du formulaire

Français

Bas du formulaire